



MUNICIPIO DE IXTLAHUACAN, COL.
Sistema Integral de Contabilidad Gubernamental
ESTADO DE VARIACION EN LA HACIENDA PUBLICA
DEL 1 DE ENERO AL 31 DE AGOSTO DE 2017

Descripción de la Cuenta	Hacienda Pública/Patrimonio Contribuido	Hacienda Pública/Patrimonio Gen. Ejer. Ant.	Hacienda Pública/Patrimonio Gen. Ejer.	Ajustes por Cambios de Valor	Total
Rectificaciones de Resultados de Ejercicios Anteriores				0.00	0.00
Patrimonio Neto Inicial Ajustado del Ejercicio 2016	12,163,179.48				12,163,179.48
Aportaciones	0.00				
Donaciones de Capital	0.00				
Actualización de la Hacienda Pública/Patrimonio	12,163,179.48				
Variaciones de la Hacienda Pública/Patrimonio Neto del Ejercicio		44,932,590.23			44,932,590.23
Resultados del Ejercicio (Ahorro/DesAhorro)		27,900,761.82			
Resultados de Ejercicios Anteriores		17,031,828.41			
Revalúos		0.00			
Reservas		0.00			
Hacienda Pública/Patrimonio Neto Final del Ejercicio 2016					57,095,769.71
Cambios en la Hacienda Pública/Patrimonio Neto del Ejercicio 2017	0.00				0.00
Aportaciones	0.00				
Donaciones de Capital	0.00				
Actualización de la Hacienda Pública/Patrimonio	0.00				
Variaciones de la Hacienda Pública/Patrimonio Neto del Ejercicio 2017			15,455,800.92		15,455,800.92
Resultados del Ejercicio (Ahorro/Desahorro)			15,455,800.92		
Resultados de Ejercicios Anteriores			0.00		
Revalúos			0.00		
Reservas			0.00		
Saldo Neto en la Hacienda Pública/Patrimonio Ejercicio 2017					72,551,570.63



MUNICIPIO DE IXTLAHUACAN, COL.
Sistema Integral de Contabilidad Gubernamental
ESTADO DE VARIACION EN LA HACIENDA PUBLICA
DEL 1 DE ENERO AL 31 DE AGOSTO DE 2017

Descripción de la Cuenta	Hacienda Pública/Patrimonio Contribuido	Hacienda Pública/Patrimonio Gen. Ejer. Ant.	Hacienda Pública/Patrimonio Gen. Ejer.	Ajustes por Cambios de Valor	Total
--------------------------	---	---	--	---------------------------------	-------

TESORERO MUNICIPAL

C.P. RAFAEL ANTONIO PEREZ RAMIREZ

PRESIDENTE MUNICIPAL

C. CRISPIN GUTIERREZ MORENO

OFICIAL MAYOR

C. BRENDA ESMERALDA SOLORZANO BAUTISTA